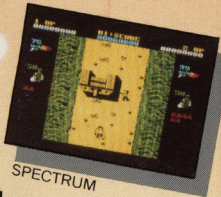


GAME FEATURES

- Gallup No.1 hit
- 1 or 2 player arcade action



COMMODORE



SPECTRUM



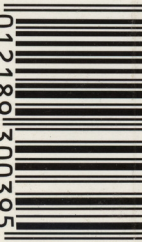
AMSTRAD

● Home computer version of SNK's hugely successful coin-op

Elite Systems Limited,
Anchor House, Anchor Road, Aldridge,
Walsall, West Midlands WS9 8PW, England.
Telex 336130 ELITE G.

Consumer Hot Line: (0922) 743408

5 012189 300395

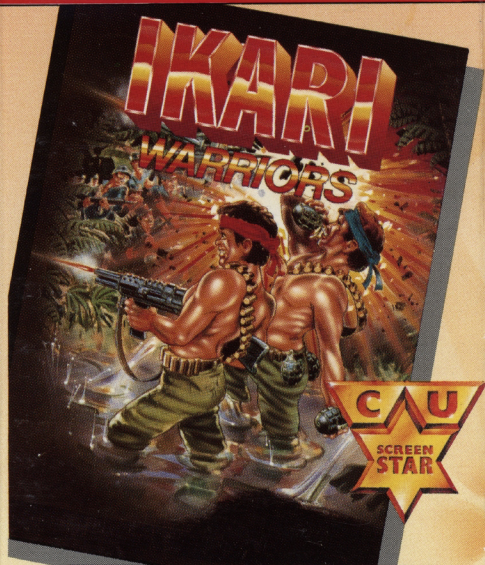


CBM
64/128

COMMODORE 64/128

IKARI WARRIORS

ENCORE



ENCORE

£2.99
UK R.P.P.

IKARI WARRIORS

General Alexander Born, C.I.F. US forces in Central America, has been seized by a band of revolutionaries and held captive in his own headquarters. Before he final capture he relayed a message which you and your buddy picked up.

Your plane crashlands in the dense jungle some distance from the headquarters. After deciding whether to go it alone or attempt the rescue together you set off. You are deep in guerilla territory. On all sides gather trained marksmen and combatants, determined to stop you. It soon becomes apparent that you lack the supplies to win, but win through your wits.

Amass enemy tanks and use them yourself. Collect fuel and grenades left by the enemy as they retreat. Show no mercy, for you are the Bad Warrior.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum
Commodore 64 (Case)
Commodore 64 (Disc)
Amstrad (Case)
Amstrad (Disc)
Atari ST & Amiga
IMPORTANT - FOR VIRUS PROTECTION
Switch computer off - leave for minimum of ten seconds - switch back on and enter disc.

LOAD*
SHIFT & RUN/STOP
LOAD** & I
CONTROL & ENTER
RUN/MENU ON SIDE A - DISC 1 ONLY
INSERT DISC & RESET

- * The PROGRAM disc is self-booting. Place disc into disc drive and run system on.
- ** For EGA, remove the PROGRAM disc after loading is completed. Insert EGA disc into disc drive and press RETURN.
- * For A and B disc drives, place the PROGRAM disc into Drive A and run system on. Once loading is complete, place the EGA disc into Drive B and press RETURN.

PLAYING INSTRUCTIONS

You may choose either one or two players. To fire a bullet press the fire button key. To throw a grenade or get into a tank, hold down the fire button/key.

There are two modes on all versions.
A/ You fire in the direction you are moving
B/ You fire in a fixed direction.
Spectrum & Amstrad (keyboard or most joysticks)
Player 1/2 Move and fire - joystick or redifinable keys.
Change Mode - redifinable keys.

Commodore 64/128 (Keyboard and joystick)
Player 1 Move and fire - Joystick port 1
Change mode - keys RUN/STOP or COMMODORE
Player 2 Move and fire - Joystick port 2
Change mode - keys "

Enter during title screen
F1 - 1 Player game
F2 - 2 Player game
Fire - Assume last command
Enter during the game
P - Pause
Q followed by 0 - ends game
F5 - Toggle music through music - sound FX
music
music
sound FX

Atari ST & Amiga

Enter 1 for player one
Enter 2 for player two
Player 1 uses joystick port 1
Change mode key = space bar
Player 2 uses joystick port 2
Change mode = enter key
F1 restarts game
F5 pauses game

© 1985 Elite Systems Ltd
© SNK Corporation 1985

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

GUARANTEE:

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

IKARI WARRIORS

Un groupe de révolutionnaires s'est emparé du général Alexander Bonn, des forces américaines C.I.F. en Amérique centrale, et le maintient prisonnier dans son propre quartier général. Avant sa capture finale, il a lancé un signal de détresse que votre ordinateur et vous avez reçu.

Voilà selon s'écroule dans la densité de la jungle à une certaine distance du quartier général.

Après avoir décidé si vous souhaitez partir seul ou essayer de lui porter secours avec votre collègue, vous vous mettez en route. Vous vous battez et on peut ventiler ennemi. Des tirailleurs d'élite et des combattants bien décidés à vous arrêter, se rassemblent de vos côtés. Vous êtes vous apercevoir sans tarder que vous ne possédez pas ce qu'il faut pour gagner, et pourtant vous devez gagner à tout prix.

En lendant des embuscades aux chars ennemis, vous pourriez vous en emparer et les utiliser à votre propre compte. Ramassez les grenades et le carburant que vos ennemis laissent derrière eux en se retirant. Et surtout pas de quitter, car vous êtes un guerrier Ikari.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum
Commodore 64 (Cass) SHIFT + RUNSTOP
Commodore 64 (Disc) LOAD*+8.1
Amstrad (Cass) CONTROL + ENTER
Amstrad (Disc) RUN/Menu SUR COTE A - DISC 1 SEULEMENT
Atari ST & Amiga insérer la disquette et remettre l'ordinateur à l'état initial.

IMPORTANT - PROTECTION CONTRE LES VIRUS

Éteignez votre ordinateur, laissez-le éteint au moins 10 secondes - retirez-le et insérez la disquette.

- * La disquette programme démarre seule. Il suffit d'insérer la disquette et de mettre le système en marche.
- * Pour EGA, ôter la disquette programme une fois le chargement effectué insérer la disquette EGA * et appuyer sur RETURN.
- * Pour les disquettes A et B, placer la disquette PROGRAMME dans le lecteur A et mettre le système en marche. Une fois le chargement effectué placer la disquette B dans le lecteur.

INSTRUCTIONS DE JEU

Vous devez choisir un ou deux joueurs. Pour tirer une balle, appuyer sur le bouton de tir. Pour lancer une grenade ou entrer dans un chat, maintenir enfoncé le bouton de tir.

Il existe 2 modes sur chaque version.

A. vous tirez dans la même direction que vous vous déplacez.

B. vous tirez dans une direction fixe.

Spectrum & Amstrad (clavier ou au moins manette de jeu).

Joueur 1/2: Changer de mode - redéfinir la touche.

Commodore 64/128 (clavier ou manette de jeu).

Joueur 1: Déplacer et tirer - manette de jeu en port 1.

Changer de mode - utiliser RUNSTOP ou COMMODORE.

Joueur 2: Déplacer et tirer - manette de jeu en port 2.

Changer de mode - touche ou

Commandes pendant l'écran de titre.

F1 - 1 partie à un joueur.

F2 - 1 partie à deux joueurs.

F3 - comme la dernière commande.

F4 - Commandes pendant le jeu.

Q - pause.

Q suivi de B - fin du jeu.

P5 - désactiver/activer les possibilités suivantes:

silence

musique

effet sonore

Atari ST & Amiga

Entrer 1 pour jouer no 1 - Entrer 2 pour jouer no 2.

Le joueur no 1 utilise la manette de jeu no 1.

Changements de mode de jeu - barre d'espace.

Le joueur no 2 utilise la manette de jeu en port 2.

Changement de mode - ENTER/décl.

F1 - redémarrer le jeu - F2 - pause du jeu.

© 1986 Elite Systems Ltd.

© SHK Corporation 1986.

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

GARANTIE

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe quelle raison, vous rencontrez des difficultés au chargement du programme et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante.

Customer Services Dept
Elite Systems Ltd
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Tél: 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remboursera immédiatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

IKARI WARRIORS

Le général Alexander Bonn, Commandant en Chef des forces militaires en Amérique Centrale, a été capturé par un groupe de révolutionnaires et est tenu prisonnier dans son propre quartier général. Avant sa capture finale, il a lancé un signal de détresse que votre ordinateur et vous avez reçu. Écoutez un avertissement de l'ennemi dans la jungle à une certaine distance du quartier général. Après avoir décidé si vous souhaitez partir seul ou essayer de lui porter secours avec votre collègue, vous vous mettez en route. Vous vous battez et on peut ventiler ennemi. Des tirailleurs d'élite et des combattants bien décidés à vous arrêter, se rassemblent de vos côtés. Vous êtes vous apercevoir sans tarder que vous ne possédez pas ce qu'il faut pour gagner, et pourtant vous devez gagner à tout prix.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum (Cassetta) LOAD* nel modo 48K
Commodore 64 (Cassetta) Premere RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 (Disco) LOAD*+8.1
Amstrad (Cassetta) Premere CONTROL + ENTER
Amstrad (Disco) RUN/Menu SULLA LATO A - SOLAMENTE DISC 1
Atari ST & Amiga inserire il dischetto e resettare il computer

IMPORTANTE - PER LA PROTEZIONE CONTRO I VIRUS

Spegnete il computer - lasciare spento per almeno 10 secondi - riscendere il computer ed inserire il dischetto.

ISTRUZIONI DI GIOCO

È possibile scegliere il gioco ad uno o due giocatori. Per sparare un proiettile, premere il pulsante del joystick o il tasto per il fuoco della tastiera. Per lanciare una granata ed impossessarsi di un carro armato, tenere premuto il pulsante del joystick o il tasto per il fuoco della tastiera.

Sono previste due funzioni in tutte le versioni.

A. Sparare nella direzione in cui si sta muovendo.

B. Sparare in una direzione fissa.

Spectrum & Amstrad (tastiera o la maggior parte dei joystick).

Giocatore 1/2, per spostarsi e fare fuoco - joystick o tasti definibili.

Commodore 64/128 (tastiera o joystick).

Giocatore 1 - per spostarsi e fare fuoco - joystick nella porta d'accesso 1.

per cambiare funzione - tasti RUN/STOP o COMMODORE.

Giocatore 2 - per spostarsi e fare fuoco - joystick nella porta d'accesso 2.

per cambiare funzione - tasti "A" o "B".

Se durante la schermata iniziale si digita:

F1 - gioco ad 1 giocatore.

F3 - gioco a 2 giocatori.

F4 - per eseguire l'ultimo comando.

F5 - pausa.

Q seguito da B - fine del gioco.

F5 - si può scegliere tra:

musica - effetti sonori

audio disattivato

musica

effetti sonori

Atari ST & Amiga

Digitare 1 per il giocatore uno.

Digitare 2 per il giocatore due.

Il giocatore 1 usa la porta d'accesso per joystick 1. Tasto per cambiare funzione - barra spaziatrice.

Il giocatore 2 usa la porta d'accesso per joystick 2. Tasto per cambiare funzione - tasto enter.

F1 - per ridimensionare il gioco.

F2 - per fare una pausa di gioco.

© 1986 Elite Systems Ltd.

© SHK Corporation 1986.

Tutti i diritti riservati dovunque. È assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

GARANZIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni accluse relative al caricamento. Se per un qualsiasi motivo avete difficoltà a lanciare il programma e pensate che il prodotto sia difettoso, spediteci direttamente al seguente indirizzo.

Customer Services Dept
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall
Tél: 336130 ELITE G

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne tornerà un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non viola alcuno dei diritti costituzionali dell'utente.